

LED에스엠월드 가상현실 스포츠실 구축 제안서

일상에서
만나는
건강한
실내운동

튼튼하고
즐거운
성장을 위한
디지털 스포츠



INDEX

01

회사 소개 | 개요

설치 사례

02

가격 및 정보

03

제품 소개

LED 에스엠월드

에스엠테이블

에듀테크 기반 실내 스포츠 솔루션 전문기업, 에스엠메이커스

에스엠메이커스만의 차별점

국민체육진흥공단 통합 플랫폼 연동 표준 센서 사용

→ 130종 이상의 통합 콘텐츠와 호환되어 다양한 프로그램 운영 가능

여성기업 인증 보유

→ 5천만원 이하 수의계약 가능, 공공기관·지자체 도입에 유리

나라장터 종합쇼핑몰 등록 제품 보유

→ 검증된 품질, 공공조달 절차 간소화

인테리어 공사 없이 설치 가능

→ 공간 변경 없이도 바로 활용, 운영기관 부담 최소화

*설치 시 '에스엠테이블' 무상 제공 (정보 및 가격 참고)

유아 전용 콘텐츠에 특화된 다양한 서비스



에스엠메이커스는 초등·중등 대상 솔루션과 차별화된 유아 전용 인터랙티브 콘텐츠를 개발하여 놀이형 운동, 기초 신체 활동, 집단 협동 프로그램 등 유치원·어린이집 연령대의 발달 특성을 반영한 맞춤형 콘텐츠를 제공합니다.

이러한 콘텐츠는 단순한 운동을 넘어 자기조절력, 사회성, 기초 체력 발달에 도움을 주며, 실내에서도 안전하게 활동할 수 있는 환경을 조성합니다.

“벽을 통해, 바닥을 통해, 테이블을 통해 경험을 모아 공간을 잇다.”
에스엠메이커스는 기술을 통해 아이들의 건강과 교육, 공간과 움직임을 연결합니다.

우리 아이들을 위한 새로운 움직임

에듀테크 기반 디지털 실내 스포츠 솔루션 소개



신체 활동은 유아기의 건강한 성장과 두뇌 발달에 필수적입니다.
 하지만 날씨, 공간, 안전 등의 문제로 자유로운 활동이 제한되는 경우가 많습니다.
 이에 따라, 에듀테크를 접목한 디지털 실내 스포츠는 차세대 교육 환경의 해답이 되고 있습니다.

*전국 어린이집 200개 이상 설치 개소

국*유치원 (2022년)
 립*어린이집, 공*람유치원, 대*어린이집, 대*어린이집, 별*어린이집, 불*리유치원, 셋*어린이집, 맨*어린이집, 연*어린이집, 예*어린이집, 예*어린이집, 은*어린이집, 장*어린이집,
 조*어린이집, 푸*망어린이집, 풍*채어린이집, 풍*어린이집, 피*소어린이집, 하*어린이집, 해*틀어린이집 (2024년)
 더*어린이집, 두*미어린이집, 별*어린이집, 시*어린이집, 예*프레어린이집, 예*원어린이집, 피*소어린이집, 팔*테이트 (2025년)
 예*유치원 (2023년)



다양한 시공 사례와 운영 경험으로 검증된 시스템

저희는 2022년부터 2025년까지 전국 유아교육기관에
 디지털 스포츠 시스템을 꾸준히 공급해 왔습니다.
 이처럼 다양한 현장에서 축적된 시공 노하우와 풍부한 교육적 성과를 바탕으로,
 아이들의 건강한 성장과 활기찬 하루를 함께 만들어갑니다.

공공기관 수의계약이 가능한 여성기업

당사는 '여성기업지원에 관한 법률' 제2조에 따른 여성기업으로 등록되어 있으며,
 관련 법령에 따라 국가 및 지방자치단체 등 공공기관과의 수의계약이 가능합니다.
 따라서 각 교육기관 및 지자체는 보다 효율적이고 빠르게 디지털 스포츠 시스템을 도입할 수 있으며,
 공신력 있는 여성기업과의 협업을 통해 신뢰도와 안정성을 함께 확보할 수 있습니다.

02 | 정보 및 가격

*시공비 포함

Product Price

나라장터 종합쇼핑몰

LED 에스엠월드

LED 스크린 + 콘텐츠 + PC + 센서

47,950,000

에스엠 테이블

기기 + 콘텐츠

LED에스엠월드 설치 시 무상 제공



에스엠메이커스는 기기별 자체 콘텐츠를 제작하며 해당 콘텐츠는 기기 구매 가격에 포함되어 있습니다.

또한 다양한 콘텐츠는 지속적인 업데이트를 무상으로 제공 받으실 수 있습니다.



새로워진 에스엠월드

*기존 자사 제품 (SM WORLD) 과 비교

화질 향상
기존 빔 프로젝터: 낮은 해상도로 흐릿한 화면.
LED 패널: FULL HD 이상의 선명한 화질 제공.



그림자 현상 제거
기존 빔 프로젝터: 사용자 동작 시 그림자 발생.
LED 패널: 그림자 없는 매끄러운 화면.



색상 선명도 향상
기존 빔 프로젝터: 대비 부족으로 색 표현 한계.
LED 패널: 생생한 색감과 몰입감 강화.



설치 효율성 강화
기존 제품: 복잡한 프로젝터 조정 필요.
LED 패널: 고정형 설치로 간단하고 안정적.



콘텐츠 소개

자기 도전과 성장

목표를 설정하고 이를 달성하는 과정에서 책임감과 끈기를 함양할 수 있고 실시간 피드백을 통해 자기 점검 및 성장 기회 제공

협력과 포용성

팀원들과의 협력을 통해 배려와 소통 능력 증진 경쟁 속에서도 상호 존중과 협력의 중요성을 배우는 콘텐츠

창의적 문제 해결 능력

다양한 게임 상황에서 전략적 사고와 유연한 문제 해결 능력을 개발하고 개인 및 팀 단위의 새로운 아이디어 도출과 적용 기회

집중성과 지속성 향상

몰입도 높은 게임 환경에서 집중력과 성취감을 극대화 끝까지 포기하지 않는 자세를 강화하여 지속적 도전 가능.

학습 과정에 대한 몰입

게임 중 일어난 성과와 피드백을 학습과 연결하여 경합 중심의 배움을 제공 실시간 성과 공유와 비교를 통해 개인 맞춤형 학습 효과 구현

사회적 기술 강화

다양한 사용자가 협력하고 경쟁하며 사회적 책임감과 공동체 의식을 자연스럽게 학습 공정한 규칙과 목표 설정을 통해 타인의 입장을 이해하고 존중하는 태도 함양

개인 및 팀 성장

혼자서도, 팀과 함께하는 활동 속에서도 균형 있는 역량 개발 가능 결과와 과정의 중요성을 모두 중시하는 학습 태도를 형성.



SM World
핵심 역량
강화 요소



구성품

LED SM WORLD



LED 터치스크린

LED 패널로 이루어진
120인치 터치 스크린



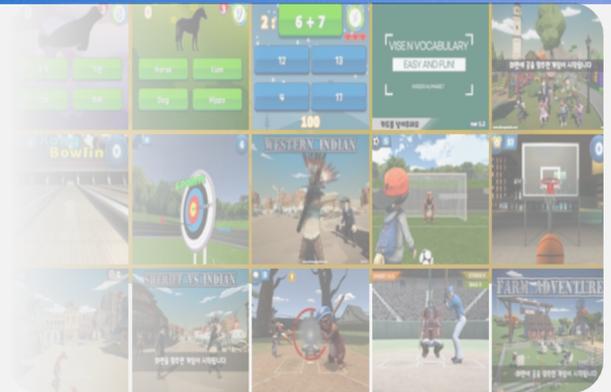
콘텐츠

약 200여종의
다양한 소프트웨어



플랫폼

에스엠 스테이션 및
관리 소프트웨어



LED 에스엠월드 특장점

GOB 스크린

01

내구성 대폭 강화

외부 충격과 습기에 강한 GOB 기술로
더 오랜 수명을 제공

02

화질 개선

뛰어난 밝기와 높은 명암비로
기존 디스플레이 대비 선명한 화질 제공

03

활용도 높은 사양

초고화질 콘텐츠를 원활하게 구현하여
실내 스포츠 및 다양한 교육 현장에 적합.



제품 상세 스펙 | SM-P2.5-INDOOR

수평/수직 시야각: 160°/160°
밝기: 8500~12000CD/㎡(nit)
주파수: 1920Hz~7680Hz
명암비: 5000:1
IP등급(전면): IP22MP40
수명: >100,000시간

구성: 3W X 28H
크기: 960MM(W) X 640MM(H) X 480MM(D)
해상도: 3840(W) X 2560(H) DOTS
무게: 5~8KG

픽셀 피치: 2.5MM
모듈 크기: 320MM(W) X 160MM(H)
모듈 해상도: 1280(W) X 64(H)
LED 크기: SM2121G08, H08 옵션

콘텐츠 소개

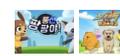
문화체육관광부 통합플랫폼 콘텐츠 및 다수의 자체 개발 콘텐츠를 포함한
약 200종 이상의 다양한 콘텐츠를 제공합니다.

스포츠형 대결 (31종)



28인치 혹은 다중 화면 VS 형태로
12인치 스크린을 2면
스포츠 용도를 강령하는 프로그램

융합체육형 대결 (47종)



교육, 놀이, 체험 등 요소가 결합되어,
2면 이상의 멀티미디어로
연결되는 융합형 콘텐츠

스포츠 활동 (42종)



올림픽 종목 등을
다양한 놀이형 체육 프로그램으로
규칙이 간결하게 제공될 수 있고,
운동 요령 체험형 등도 제공

동/허게 체육 (9종)



올림픽 스포츠 종목의 놀이
형식(수영, 양궁 등)
통합적 체육을 소개하고
체험할 수 있는 콘텐츠

VR 스포츠 (42종)



3D 입체감에 기술을 접목한 스포츠 콘텐츠,
다중 사용자 체험 가능
다양한 용도를 접목하여 제공

단체 체육 (20종)



체육 수업에 활용 가능하며
최대 2인 이상도 가능하며,
단체스포츠 수업에 활용 가능

인터랙티브 (62종)



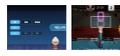
체육 교육, 놀이 요소를 결합해
교육적, 교육, 놀이
용도를 접목하여 다양한
활용 가능

체험 및 문화 (13종)



다양한 문화 스포츠의 역사,
유형, 특징 등에
관한 흥미로운 체험형 콘텐츠

HMD-스마트런닝 (20종)



3D 콘텐츠와 VR을 접목하여
스마트폰 기기를 활용한 런닝 체험 콘텐츠

통합플랫폼 (31종)



VR, AR, MR, 교육, 놀이 등
모든 분야를 한 곳에서 제공하는 통합 플랫폼

피트니스 (9종)



관객, 유산 등 다양한 피트니스 동작을
단련할 수 있도록 하며, 운동
습관 개선을 위한 기능형 체험
콘텐츠를 소개하는 콘텐츠

정규 교과 (52종)



역사, 언어, 과학, 사회, 국어, 영어, 수학, 체육 등
다양한 분야를 소개하고, 학습
습관을 강화할 수 있는 콘텐츠

시사-상식-안전 (28종)



역사, 언어, 안전교육 등 교과 외 분야를
개방, 스포츠, 예술 등 다양한
주제를 소개하는 콘텐츠

설치 조감도



제품 소개 및 특징점

멀티터치 스크린

- 선명한 산업용 32인치 디스플레이
- 멀티터치 센서 기술을 기반으로 직관적이고 자연스러운 디스플레이

교육/놀이 콘텐츠



- 함께 공부하고 즐기는 콘텐츠
- Android OS 지원
- 50종 이상 놀이·교육 콘텐츠

내구성 우수

- 소음, 온도, 햇빛 등 외부 환경 변화에 정상 작동
- 야외에서도 강하고 높은 내구성
- 충격에 강한 강화유리 사용



터치 센서



- 정확하고 빠른 반응 속도
- 부드럽고 끊임없는 터치 감도
- 최대 10포인트 지원

유지보수 용이



- 캘리브레이션(Calibration) 불필요
- 먼지 및 이물질 제거 용이
- 사후 관리 유지보수 용이

블록형 디자인



- 어린이 감성에 맞춘 재미있는 디자인
- 곡면 모서리와 플랫한 면으로 안전함
- 미래 지향적 감성이 부여된 블록형 디자인



새로운 형태의 스마트 디바이스로 경험하는 에듀테인먼트 공간

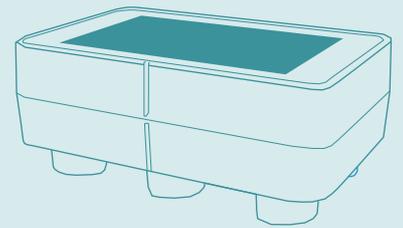
다수의 사용자가 동시에 활용할 수 있는 멀티 터치테이블로 전용 콘텐츠를 이용하여 모두가 함께 학습하고 재미있게 즐기는 새로운 형태의 에듀케이션 테이블입니다.

또한 전 연령대가 사용할 수 있는 교육, 스포츠, 놀이 등 다양한 콘텐츠를 App스토어를 통해 언제든지 자유롭게 다운로드해 사용할 수 있습니다.



콘텐츠 구성

생각 하는 터치 소통 하는 테이블



두뇌개발 20종 이상

- 20종 이상의 두뇌개발 콘텐츠로 문제해결능력과 논리적 사고력 향상
- 학습에 대한 관심과 성취감을 통해 자신감 향상
- 문제해결을 위한 집중력과 기억력을 통해 학습을 능동적으로 해결
- 터치를 통한 인터랙티브한 참여형 수업 가능

엔터테인먼트 20종 이상

- 20종 이상의 놀이와 학습을 동시에 즐길 수 있는 엔터테인먼트 콘텐츠
- 재미와 도전적 요소를 자극하여 탐색, 계획, 시도 등의 능력 향상
- 엔터테인먼트 콘텐츠로 자신감과 자기 효능감 향상
- 최대 4인 이상 인원의 멀티플레이를 통한 소통능력 발달

안드로이드 기반 구글 Play 콘텐츠

- 10,000여가지가 넘는 교육, 단어, 퍼즐, 퀴즈, 보드 등 다양한 종류의 콘텐츠
- 사용자가 원하는 종류의 콘텐츠를 실시간 설치 및 사용 가능
- 특성에 맞는 카테고리 분류와 목적에 맞는 콘텐츠 사용 가능

(주)에스엠메이커스
제품 소개서



(주)에스엠메이커스

주소

부천시평천로655 401동 1405호
(약대동 부천 테크노파크 4단지)

메일

sales@smmakers.com

전화

1670-1277

팩스

0504-185-0478

홈페이지

<http://www.smmakers.com>