

LED 에스엠월드 가상현실 스포츠실 구축 제안서

일상에서
만나는
건강한
실내운동

건강하고
활기찬
삶을 위한
디지털 스포츠



INDEX

01

회사 소개 | 개요

설치 사례

02

가격 및 정보

03

제품 소개

LED 에스엠월드

에스엠테이블

에듀테크 기반 실내 스포츠 솔루션 전문기업, 에스엠메이커스

에스엠메이커스만의 차별점

국민체육진흥공단 통합 플랫폼 연동 표준 센서 사용

→ 130종 이상의 통합 콘텐츠와 호환되어 다양한 프로그램 운영 가능

여성기업 인증 보유

→ 5천만원 이하 수의계약 가능, 공공기관·지자체 도입에 유리

나라장터 종합쇼핑몰 등록 제품 보유

→ 검증된 품질, 공공조달 절차 간소화

인테리어 공사 없이 설치 가능

→ 공간 변경 없이도 바로 활용, 운영기관 부담 최소화

*설치 시 '에스엠테이블' 무상 제공 (정보 및 가격 참고)

시니어 전용 콘텐츠에 특화된 서비스

에스엠메이커스는 노년층의 신체 및 인지적 특성을 고려한 시니어 맞춤형 디지털 스포츠 콘텐츠를 개발하여 가벼운 유산소 운동, 균형감각 향상 운동, 기억력 및 집중력 자극 콘텐츠 등 고령자에게 적합한 운동 경험을 제공합니다.

이러한 콘텐츠는 단순한 운동을 넘어 근감소증 예방, 낙상 위험 감소, 사회적 교류 활성화에 효과적이며, 실내에서도 안전하고 꾸준히 활동할 수 있는 환경을 제공합니다.

“벽을 통해, 바닥을 통해, 테이블을 통해 경험을 모아 공간을 잇다.”
에스엠메이커스는 기술을 통해 시니어의 건강과 활력, 공간과 움직임을 연결합니다.

"건강하고 활기찬 삶을 위한 디지털 스포츠"

시니어를 위한 스마트 운동 솔루션 소개

나이가 들어도 건강하게, 자유롭게 움직이는 삶은 모두의 바람입니다.

하지만 실내 운동 공간 부족, 날씨, 안전 문제로 활동량이 줄어드는 경우가 많습니다.

이에 따라 에듀테크를 접목한 디지털 실내 스포츠는 시니어들의 삶의 질 향상에 새로운 대안이 되고 있습니다



다양한 시공 사례와 운영 경험으로 검증된 시스템

지난 수 년 간 전국 복지관 및 다양한 관련기관에
디지털 스포츠 시스템을 꾸준히 공급해 왔습니다.

이처럼 다양한 현장에서 축적된 시공 노하우와 풍부한 성과를 바탕으로,
시니어의 건강과 활기찬 하루를 함께 만들어갑니다.

공공기관 수의계약이 가능한 여성기업

당사는 '여성기업지원에 관한 법률' 제2조에 따른 여성기업으로 등록되어 있으며,
관련 법령에 따라 국가 및 지방자치단체 등 공공기관과의 수의계약이 가능합니다.

\따라서 각 교육기관 및 지자체는 보다 효율적이고 빠르게 디지털 스포츠 시스템을 도입할 수 있으며,
공신력 있는 여성기업과의 협업을 통해 신뢰도와 안정성을 함께 확보할 수 있습니다.

02 | 정보 및 가격

*시공비 포함

Product Price

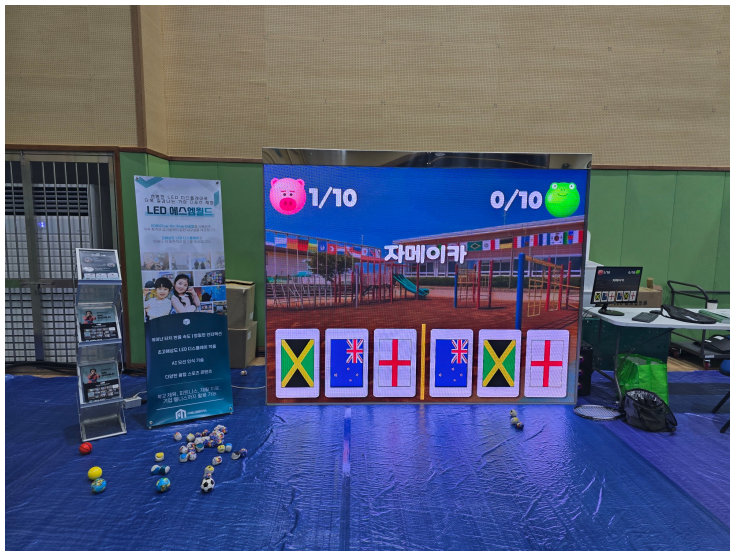
나라장터 종합쇼핑몰

LED 에스엠월드

LED 스크린 + 콘텐츠 + PC + 센서
47,950,000

에스엠 테이블

기기 + 콘텐츠
LED에스엠월드 설치 시 무상 제공



에스엠메이커스는 기기별 자체 콘텐츠를 제작하며
해당 콘텐츠는 기기 구매 가격에 포함되어 있습니다.

또한 다양한 콘텐츠는
지속적인 업데이트를 무상으로 제공받으실 수 있습니다.



새로워진 에스엠월드

*기존 자사 제품 (SM WORLD) 과 비교

화질 향상
기존 빔 프로젝터: 낮은 해상도로 흐릿한 화면.
LED 패널: FULL HD 이상의 선명한 화질 제공.



그림자 현상 제거
기존 빔 프로젝터: 사용자 동작 시 그림자 발생.
LED 패널: 그림자 없는 매끄러운 화면.



색상 선명도 향상
기존 빔 프로젝터: 대비 부족으로 색 표현 한계.
LED 패널: 생생한 색감과 몰입감 강화.



설치 효율성 강화
기존 제품: 복잡한 프로젝터 조정 필요.
LED 패널: 고정형 설치로 간단하고 안정적.



콘텐츠 소개

협력과 포용성

팀원들과의 협력을 통해
배려와 소통 능력 증진
경쟁 속에서도 상호 존중과
협력의 중요성을 배우는 콘텐츠

창의적 문제 해결 능력

다양한 게임 상황에서 전략적 사고와
유연한 문제 해결 능력을 개발하고
개인 및 팀 단위의
새로운 아이디어 도출과 적용 기회

자기 도전과 성장

목표를 설정하고 이를 달성하는 과정에서
책임감과 끈기를 함양할 수 있고
실시간 피드백을 통해
자기 점검 및 성장 기회 제공

집중성과 지속성 향상

몰입도 높은 게임 환경에서
집중력과 성취감을 극대화
끝까지 포기하지 않는
자세를 강화하여 지속적 도전 가능.

학습 과정에 대한 몰입

게임 중 얻어진 성과와 피드백을 학습과
연결하여 경험 중심의 배움을 제공.
실시간 성과 공유와 비교를 통해
개인 맞춤형 학습 효과 구현

사회적 기술 강화

다양한 사용자가 협력하고
경쟁하며 사회적 책임감과
공동체 의식을 자연스럽게 학습
공정한 규칙과 목표 설정을 통해 타인의
입장을 이해하고 존중하는 태도 함양

개인 및 팀 성장

혼자서도, 팀과 함께하는
활동 속에서도 균형 있는 역량 개발 가능.
결과와 과정의 중요성을 모두 중시하는
학습 태도를 형성.



구성품

LED SM WORLD



LED 터치스크린

LED 패널로 이루어진
120인치 터치스크린



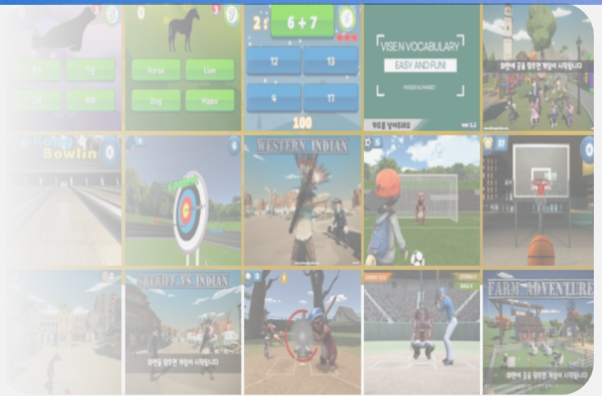
콘텐츠

약 200여종의
다양한 소프트웨어



플랫폼

에스엠 스테이션 및
관리 소프트웨어



LED 에스엠월드 특장점

GOB 스크린

01

내구성 대폭 강화

외부 충격과 습기에 강한 GOB 기술로
더 오랜 수명을 제공

02

화질 개선

뛰어난 밝기와 높은 명암비로
기본 디스플레이 대비 선명한 화질 제공

03

활용도 높은 사양

초고화질 콘텐츠를 원활하게 구현하여
실내 스포츠 및 다양한 교육 현장에 적합.

제품 상세 스펙 | SM-P25-INDOOR

수평/수직 해상도: 1600*1600
밝기: 800~1200CD/M²(NIT)
주파수: 1600Hz~7680Hz
명암비: 5000:1
IP등급(IP부호): IP21/IP40
수명: >100,000시간

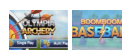
구성: 3W X 28H
크기: 960MM(W) X 640MM(H) X 480MM(D)
해상도: 3840 X 2560 X 4K
무게: 5~6KG

픽셀 피치: 2.5MM
모듈 크기: 320MM(W) X 160MM(H)
해상도: 3288 X 1644
LED 크기: SMD2121GOB, HOB 등산

콘텐츠 소개

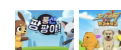
문화체육관광부 통합플랫폼 콘텐츠 및 다수의 자체 개발 콘텐츠를 포함한
약 200종 이상의 다양한 콘텐츠를 제공합니다.

스포츠형 대결 (31종)



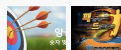
2인1투는 다중 화면 VS 형태로
시선 전환 없이
스포츠 동력을 경험하는 프로그램

융합체육형 대결 (47종)



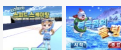
교육, 놀이, 체험 등 요소가 결합되던
2종 이상의 분야별 콘텐츠를
통합하여 융합형 콘텐츠

스포츠 활동 (42종)



놀이, 체험, 운동 등
다양한 놀이형 프로그램을
규칙이 없는 자유로움과
운동 프로그램과 함께 제공

동/하계 체육 (9종)



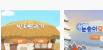
동계스포츠와 여름
하계스포츠 각각
통합형 동력을 소개하고
제공할 수 있는 콘텐츠

VR 스포츠 (42종)



가상현실(VR) 기술을 적용한 스포츠 콘텐츠
대규모 스포츠 및
다양한 동력을 경험할 수 있음

단체 체육 (20종)



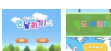
여러 명이 함께 참여하는 프로그램
최대 20인 이상도 가능하며
남녀노소 누구나 쉽게 즐길 수 있음

인터랙티브 (62종)



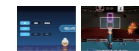
체육, 교육, 놀이 요소를 결합해
교육적인 프로그램
내용을 융합하여 학습 목적과
함께 제공할 수 있음

체험 및 문화 (13종)



여러 가지 다양한 스포츠와
문화 체험을
제공할 수 있는 콘텐츠

HMD-스마트렌닝 (20종)



3D HMD(헤드마운트디스플레이)나
스마트폰 기기를 활용한 런닝 콘텐츠

통합플랫폼 (31종)



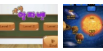
VR스포츠, 교육, 놀이 등
모든 분야를 한 곳에서 제공하는 통합 플랫폼

피트니스 (9종)



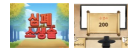
안락 휴식 등 다양한 피트니스 동작을
단행본과 연계하여 제공
운동 기록 관리 기능과
운동 데이터를 기록할 수 있음

정규 교과 (52종)



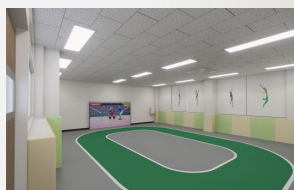
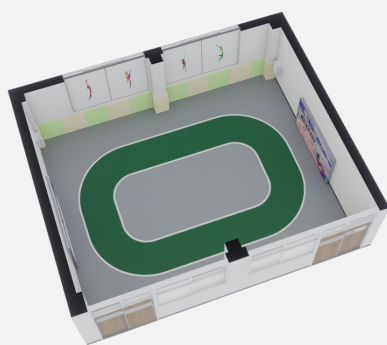
역사, 과학, 사회, 수학 등 교과와
체육, 놀이를 결합한 학습 콘텐츠

시사-상식-안전 (28종)



역사, 문화, 안전교육 등 교과와
체육, 놀이를 결합한 학습 콘텐츠
제공할 수 있는 콘텐츠

설치 조감도



제품 소개 및 특징점

멀티터치 스크린

- 선명한 산업용 32인치 디스플레이
- 멀티터치 센서 기술을 기반으로 직관적이고 자연스러운 디스플레이

교육/놀이 콘텐츠



- 함께 공부하고 즐기는 콘텐츠
- Android OS 지원
- 50종 이상 놀이·교육 콘텐츠

내구성 우수

- 소음, 온도, 햇빛 등 외부 환경 변화에 정상 작동
- 야외에서도 강하고 높은 내구성
- 충격에 강한 강화유리 사용



터치 센서



- 정확하고 빠른 반응 속도
- 부드럽고 끊임없는 터치 감도
- 최대 10포인트 지원

유지보수 용이



- 캘리브레이션(Calibration) 불필요
- 먼지 및 이물질 제거 용이
- 사후 관리 유지보수 용이

블럭형 디자인



- 어린이 감성에 맞춘 재미있는 디자인
- 곡면 모서리와 플랫한 면으로 안전함
- 미래 지향적 감성이 부여된 블록형 디자인



새로운 형태의 스마트 디바이스로 경험하는 에듀테인먼트 공간

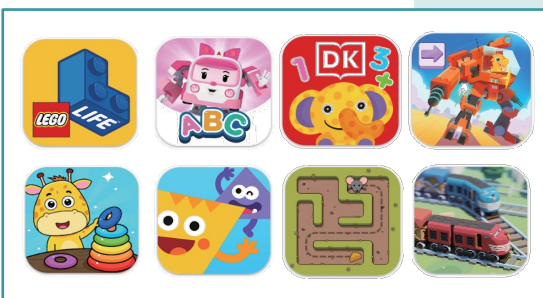
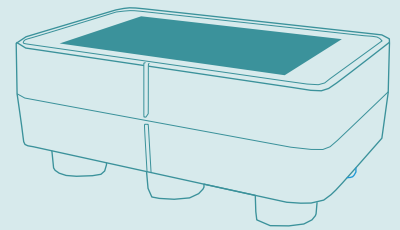
다수의 사용자가 동시에 활용할 수 있는 멀티 터치테이블로 전용 콘텐츠들을 이용하여 모두가 함께 학습하고 재미있게 즐기는 새로운 형태의 에듀케이션 테이블입니다.

또한 전 연령대가 사용할 수 있는 교육, 스포츠, 놀이 등 다양한 콘텐츠를 App스토어를 통해 언제든지 자유롭게 다운로드해 사용할 수 있습니다.



콘텐츠 구성

생각 하는 터치 소통 하는 테이블



두뇌개발 20종 이상

- 20종 이상의 두뇌개발 콘텐츠로 문제해결능력과 논리적 사고력 향상
- 학습에 대한 관심과 성취감을 통해 자신감 향상
- 문제해결을 위한 집중력과 기억력을 통해 학습을 능동적으로 해결
- 터치를 통한 인터랙티브한 참여형 수업 가능

엔터테인먼트 20종 이상

- 20종 이상의 놀이와 학습을 동시에 즐길 수 있는 엔터테인먼트 콘텐츠
- 재미와 도전적 요소를 자극하여 탐색, 계획, 시도 등의 능력 향상
- 엔터테인먼트 콘텐츠로 자신감과 자기 효능감 향상
- 최대 4인 이상 인원의 멀티플레이를 통한 소통능력 발달

안드로이드 기반 구글 Play 콘텐츠

- 10,000여가지가 넘는 교육, 단어, 퍼즐, 퀴즈, 보드 등 다양한 종류의 콘텐츠
- 사용자가 원하는 종류의 콘텐츠를 실시간 설치 및 사용 가능
- 특성에 맞는 카테고리 분류와 목적에 맞는 콘텐츠 사용 가능

(주)에스엠메이커스
제품 소개서



(주)에스엠메이커스

주소

부천시평천로655 401동 1405호
(약대동 부천 테크노파크 4단지)

메일

sales@smmakers.com

전화

1670-1277

팩스

0504-185-0478

홈페이지

<http://www.smmakers.com>